|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testfall | Input | Förväntad output | Faktisk output | Motivering |
| 1 | 3,0 4,0 5,0 | Triangeln har inga lika sidor | Triangeln har inga lika sidor | Testar ifall programmet identifierar ett fall då alla sidor är olika. |
| 2 | 3,0 3,0 3,0 | Triangeln är liksidig | Triangeln är liksidig | Testar ifall programmet kan identifiera en liksidig triangel |
| 3 | 3,0 3,0 2,0 | Triangeln är likbent | Triangeln är likbent | Testar ifall programmet identifierar en likbent triangel |
| 4 | 0 0 0 | Fel, en triangel där alla sidor är 0 kan inte finnas | Triangeln är liksidig | Testar ifall programmet hanterar en orimlig längd på triangeln. |
| 5 | -1 -1 -1 | Fel, triangelns sidor kan inte vara negativa | Triangeln är liksidig | Testar ifall programmet hanterar negativa tal. |
| 6 | Inget | Fel, du måste skriva in 3 tal. | Triangeln är liksidig | Testar ifall programmet hanterar en tom inmatning |
| 7 | 1 | Fel, du måste skriva in 3 tal. | Triangeln är liksidig | Testar ifall programmet hanterar en felaktig inmatning |
|  |  |  |  |  |

Resultat

Programmet fungerar som det ska så länga som tal större än 0 används. Fast än att triangeln är 0 eller negativ, så kastas inget undantag, en triangeln kan ju inte ha sidan 0 eller mindre. Programmet tar inte hand om tomma eller felaktiga inmatningar.